Osječki gaming studio Acodeon započinje razvoj sljedeće Chaos on Wheels igre u koju još stignete investirat

Chaos on Wheels: Extreme novi je projekt studija iz BIOS-a, planiran za PC, PlayStation i Xbox. Nakon prve objavljene igre tim u razvoj ulazi s dodatnim iskustvom i povratnim informacijama publike.

Acodeon započinje razvoj Chaos on Wheels: Extremea, sljedeće igre svoje franšize automobilskih borbi. Studio iz osječkog Poduzetničkog inkubatora BIOS novi naslov planira za PC, PlayStation i Xbox, s izlaskom u četvrtom tromjesečju 2027. godine. Projekt uključuje model privatnih poduzetničkih partnerstava, uz još otvorenu mogućnost uključivanja u ulaganje.

U središtu novog izdanja bit će brza vožnja naoružanih automobila, pucnjava i razaranje. Autori Extreme zamišljaju kao igru za opuštanje nakon radnog dana, s intenzivnom akcijom, humorom i naglaskom na samu zabavu. Temelj čine iskustvo originalnog Chaos on Wheelsa i reakcije igrača koji su ga upoznali.



Od projekta uz klijentski posao do nove igre

Acodeon posluje od 2021. godine, a osnovali su ga Aron Gašpić i Dominik Čondić. Suradnju su započeli na FERIT-u, spajajući programerske i umjetničke vještine. Prve godine poslovanja obilježio je rad za klijente kojim su financirali razvoj vlastite igre.



Chaos on Wheels razvijao se tri godine, usporedno s klijentskim poslovima. U Early Access stigao je 2023., a potpuno izdanje dobio je 2025. godine. Tijekom tog procesa tim je stekao iskustvo dizajna i produkcije, ali i promocije, objave i podrške igračima.

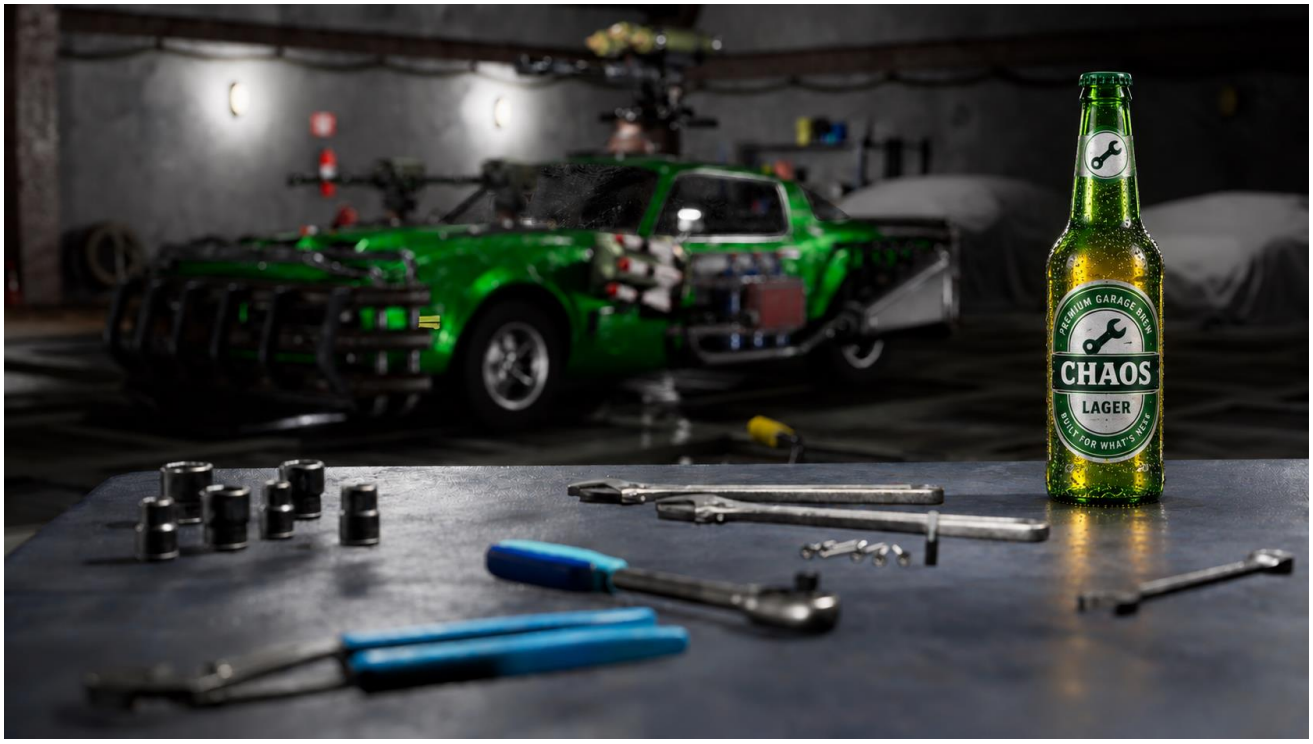
Studio je nastavio raditi na igri, analizirati komentare i unapređivati izvedbu. Na Reboot InfoGameru 2023. Chaos on Wheels osvojio je Gamer's Choice Award, što je autorima dalo i izravnu potvrdu interesa publike koja ga je isprobala.

Što se prenosi u Extreme

Nova igra nastaje uz dodatno iskustvo stečeno na više od 15 klijentskih projekata. Acodeon je radio na prototipovima, demonstracijskim verzijama, gotovim igrama i prilagođenim rješenjima, surađujući s neovisnim timovima i AAA studijima. Zahtjevi različitih produkcija postupno su podizali standarde vlastitog rada.

Razvoj Extremea temelji se na Unreal Engineu. Partnerstva sa Sonyjem i Microsoftom omogućila su pristup razvoju za konzole, pa se nova igra od početka planira i za PlayStation i Xbox. PC izdanje obuhvaća planove za Steam, Epic Games Store i GOG.

Među najavljenim dodacima su Blood & Gore, Zombie i Retro Cars. Oni se uklapaju u smjer naglašene automobilske akcije koji studio želi zadržati, uz vlastiti humor i kreativnu slobodu.



Sljedeća faza franšize

Acodeon je razvio i Chaos on Wheels: Online kroz projekt akceleracije financiran sredstvima Europske unije. Njegov izlazak planira se tijekom 2027. godine, a pripadajuća tehnologija trebala bi se koristiti u Chaos on Wheelsu 2. Razvoj tog ambicioznijeg projekta nastavit će se nakon Extremea.

Početak rada na Extremeu tako označava novu etapu za osječki studio i igru koja mu je postala najprepoznatljiviji vlastiti projekt. Sljedeći je zadatak iskustvo iz prethodnih godina pretvoriti u automobilsku akciju spremnu za publiku računala i konzola.

Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/